



Rédigée le 17/04/2023

FICHE DE POSTE

Intitulé du Poste : **chef d'équipe multimédia**

Composante ou service et/ou sous service : Direction du numérique / pôle Infrastructures
Supérieur hiérarchique direct : Yann BERGHEAUD – responsable du pôle d'appui à la pédagogie numérique

Filière : ITRF, Bap F

Statut et catégorie : titulaire, catégorie A

Corps et grade : Assistant Ingénieur

Quotité : 100 %

Implantation : LYON, Manufacture des Tabacs

Date de prise de poste souhaitée : 1^{er} décembre 2023

PRESENTATION DE L'ETABLISSEMENT

L'université Jean MOULIN Lyon 3 est un établissement pluridisciplinaire implanté sur trois sites (deux à Lyon et un à Bourg-en-Bresse) sur près de 120 000 m². Il comprend 4 composantes d'enseignement (Droit, Lettres, Langues et Philosophie), un IUT et un Institut d'Administration des Entreprises.

Il accueille près de 30 000 étudiants, dont plus de 5 000 étrangers, avec le concours de 1 300 personnels enseignants et BIATS. Il développe une importante activité scientifique notamment au sein de 19 unités de recherche et de nombreuses activités internationales (350 accords internationaux avec 57 pays).

L'université est engagée dans un chantier d'ampleur pluriannuel (2023/2024/2025) de modernisation de ses infrastructures numériques de production, réseau et sécurité.

MISSIONS ET RESPONSABILITES DU CHEF D'EQUIPE MULTIMEDIA

Activités principales	<p>Affecté au pôle d'accompagnement à la pédagogie numérique (PAPN), le chef de l'équipe multimédia décline les missions du pôle au profit de la transformation numérique des enseignements.</p> <ul style="list-style-type: none">• Coordination et supervision du travail et des plannings de production de l'équipe multimédia du PAPN• Gestion fonctionnelle des plateformes de diffusion des ressources multimédias et coordination avec les équipes techniques• Gestion fonctionnelle des sauvegardes des ressources multimédia• Proposition et mise en œuvre d'améliorations fonctionnelles• Participation au paramétrage des plateformes de gestion de contenus et suivi des procédures de validation• Participation au choix des outils et des applications multimédia (système d'enregistrement de cours des salles pédagogiques, vidéomaton, système de podcast des amphithéâtres, système de visioconférence, etc.)• Conception et production de ressources multimédia (vidéos pédagogiques, réalité virtuelle, vidéo 360°)• Mise en œuvre de la chaîne de production-médiatisation des contenus dans le respect des chartes ergonomique, graphique et qualité• Rédaction et mise à jour des supports fonctionnels aux usagers• Participer à l'élaboration du budget d'équipement audiovisuel du PAPN selon la stratégie du pôle en matière de développement de la pédagogie numérique
Savoir (connaissances)	<ul style="list-style-type: none">• Outils et technologies de communication et de multimédia (connaissance approfondie)• Ergonomie dans le domaine du multimédia et du web• Technologies de production audiovisuelle et multimédia• Normes et standards de l'internet et du multimédia

	<ul style="list-style-type: none"> • Technologies de développement web et multimédia • Connaissance du domaine, de ses acteurs et des sciences de l'éducation • Droit de la propriété intellectuelle et législation sur l'écrit, l'utilisation de l'image • Langue anglaise : B1 (cadre européen commun de référence pour les langues) • Environnement de l'enseignement supérieur
Savoir-faire technique	<ul style="list-style-type: none"> • Encadrement et animation de l'équipe multimédia • Autonomie et appétence pour le travail en équipe • Recueil de besoins et élaboration cahier des charges • Veille technologique et transfert de compétences et d'informations • Mise en œuvre des techniques du domaine, de normes, procédures et règles • Planification et respecter des délais • Rigueur et polyvalence • Mise en œuvre de la méthodologie de conduite de projets et de conduite du changement
Savoir être (aptitudes et qualités)	<ul style="list-style-type: none"> • Capacité relationnelle et d'adaptation • Créativité et sens de l'innovation • Capacité à fédérer et à déléguer • Sens de l'initiative et capacité à être force de proposition